**COLAS**:

1. Explique textual y gráficamente que es un una Cola, y cuales son las clases ofrece el SDK de Java para trabajar con Colas

Las colas (también llamadas queue) son

1. Explique textual y gráficamente que es un una Pila, y cuales son las clases ofrece el SDK de Java para trabajar con Pilas
2. Explique por qué las colas y pilas se consideran elementos fundamentales en las estructuras de datos.
3. Explique gráfica y textualmente que es una cola con prioridades
4. Explique gráfica y textualmente que es una Cola con comportamiento LIFO
5. Explique gráfica y textualmente que es una cola con comportamiento FIFO
6. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **contar** contar los elementos de una Cola, desde el primero que entra (la Cabeza) hasta el último que entra (el final). Hacer el ejemplo en Java.
7. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **saber si una Cola está vacía o no**. Hacer un ejemplo en Java.
8. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **buscar** un elemento en una Cola. Hacer un ejemplo en Java.
9. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **agregar un elemento** a una Cola. Hacer un ejemplo en Java.
10. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **sacar el próximo elemento** en una Cola. Hacer un ejemplo en Java.
11. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **obtener la posición de un elemento** en una Cola. Hacer un ejemplo en Java.
12. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **obtener un elemento en la posición X** de una Cola. Hacer un ejemplo en Java.
13. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **eliminar** **un elemento cualquiera** de una Cola. Hacer un ejemplo en Java.
14. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **agregar** **varios** elementos a una **Cola,** es decir, **agregar una subCola en otra Cola.** Hacer un ejemplo en Java.
15. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **eliminar** **varios** elementos consecutivos o secuenciales de **cualquier parte de la Cola, e**s decir, **eliminar una subCola en otra Cola, per que no sea del final de la cola.** Hacer un ejemplo en Java.
16. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **borrar** **todos los elementos** de una Cola, es decir, vaciar una Cola. Hacer un ejemplo en Java.

**PILAS**:

1. Explique textual y gráficamente que es un una Pila, y cuales son las clases ofrece el SDK de Java para trabajar con Pilas
2. Explique por qué las pilas se consideran elementos fundamentales en las estructuras de datos.
3. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **contar los elementos de una Pila, desde el primero hasta el último.** Hacer un ejemplo en Java
4. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **saber si una Pila está vacía o no.** Hacer un ejemplo en Java
5. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **recordar o mostrar los elementos de una Pila, desde el primero hasta el último.** Hacer un ejemplo en Java
6. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **recorrer o mostrar los elementos de una Pila, desde el último hasta el primero.** Hacer un ejemplo en Java
7. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **agregar un elemento a una Pila.** Hacer un ejemplo en Java
8. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **insertar un elemento a una Pila.** Hacer un ejemplo en Java
9. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **eliminar el primer elemento de una pila.** Hacer un ejemplo en Java
10. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **eliminar el último elemento de una pila.** Hacer un ejemplo en Java
11. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **buscar un elemento de una pila.** Hacer un ejemplo en Java
12. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **agregar varios elementos consecutivos o secuenciales en cualquier posición de la Pila.** Hacer un ejemplo en Java
13. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **eliminar varios elementos consecutivos o secuenciales en cualquier posición de la Pila.** Hacer un ejemplo en Java
14. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **obtener la posición de un elemento de la Pila.** Hacer un ejemplo en Java
15. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **obtener un elemento a partir de una posición específica de la Pila.** Hacer un ejemplo en Java
16. Explique textual y gráficamente cual es el algoritmo o proceso para **Eliminar todos los elementos (vaciar) de una Pila.** Hacer un ejemplo en Java

Bibliografía